1. 서론

프로젝트 소개:

게임의 주제 및 목적 소개

팀 구성원 소개 및 역할 할당

2. 개별 기능 소개

가. 구현 기능

(1) 지원하는 기능 명세

리듬게임 시스템을 구현했다. 노트 생성, 콤보 및 점수 시스템, UI 및 이펙트를 다음과 같이 구현했다.

…(설명)

나. 구현 기능:

다.구현 기능:

라.구현 기능:

3. 보완 및 발전 방향

기능 추가 및 보완사항:

팀에서 추가할 수 있는 기능이나 보완할 부분에 대한 제안 (내용 추가 바람)

미래 발전 방향:

향후 발전 가능성과 계획에 대한 개괄적인 소개 (내용 추가 바람)

4. 앞으로의 계획